

## RÈGLEMENT CHALLENGES NATIONAUX PARA PÉTANQUE ADAPTÉE

Dans le cadre des « challenges nationaux » organisés par la Fédération Française du Sport Adapté, la commission para pétanque adaptée propose les siens sur la période du 1<sup>er</sup> mars au 30 juin 2021. Les challenges peuvent s'effectuer lors des entrainements.

Pour l'ensemble des différents challenges proposés, les fichiers de récolte des résultats au format Excel sont à retourner par mail à l'adresse suivante : [sylviane\\_auguste@yahoo.fr](mailto:sylviane_auguste@yahoo.fr).

Chaque challenge proposé ouvrira droit à deux classements :

- Un classement jeunes pour les équipes composées de sportifs âgés de + de 12 ans et – de 21 ans
- Un classement adultes pour les plus de 21 ans

**Challenge adressé aux licenciés non-compétitifs ou aux licenciés compétitifs de la classe AB :**

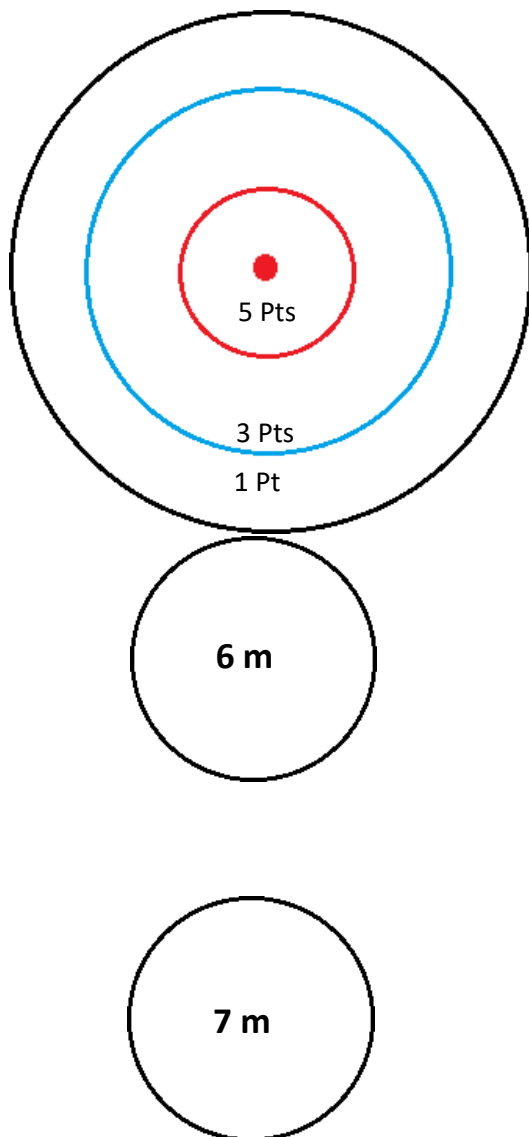
Ce challenge s'effectue en individuel.

Chaque sportif effectuera 10 séances d'ateliers sur la période du 1<sup>er</sup> mars au 30 juin 2021.

Sur chaque atelier, il dispose de 2 boules à chacune des deux distances, son résultat sera calculé en additionnant chaque point marqué par chacune des boules.

Date :	<b>Séance 1</b>			
Nom :	Boule 1	Boule 2	Boule 1	Boule 2
Prénom :	6 mètres	6 mètres	7 mètres	7 mètres
Atelier 1				
Atelier 2				
Atelier 3				
<b>TOTAL</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

## ATELIER POINT 1



### Légende :

#### La cible :

Le cercle noir = 100 cm de diamètre

Le cercle bleu = 70 cm de diamètre

Le cercle rouge = 30 cm de diamètre

#### Les cercles de lancer :

- 50 cm de diamètre

● : Bouchon

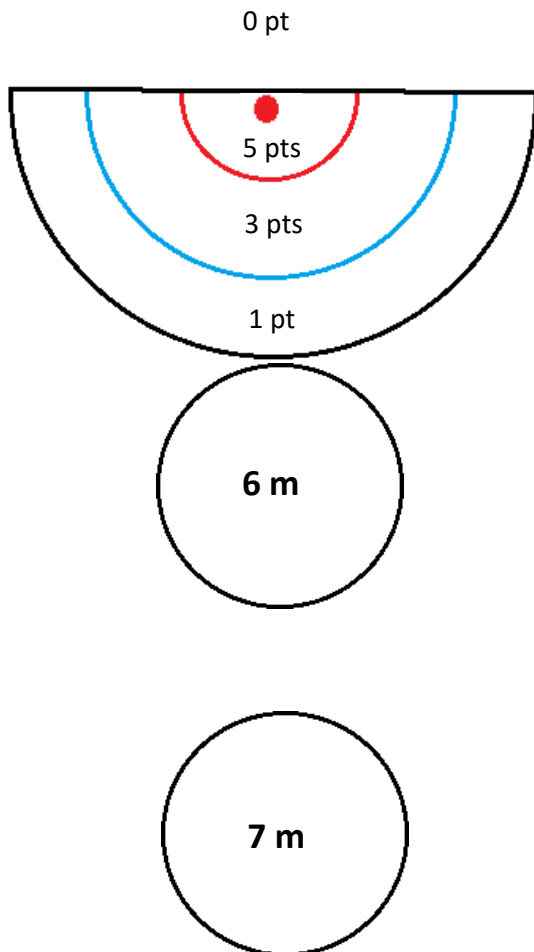
### Objectifs :

- Placer sa boule le plus près possible du bouchon.
- Marquer le maximum de points.

### Descriptif :

- Deux boules en mains, deux boules par distance.

## ATELIER POINT 2



### Légende :

#### La demi-cible :

Le demi-cercle noir = 100 cm de diamètre

Le demi-cercle bleu = 70 cm de diamètre

Le demi-cercle rouge = 30 cm de diamètre

#### Les cercles de lancer :

- 50 cm de diamètre

● : Bouchon

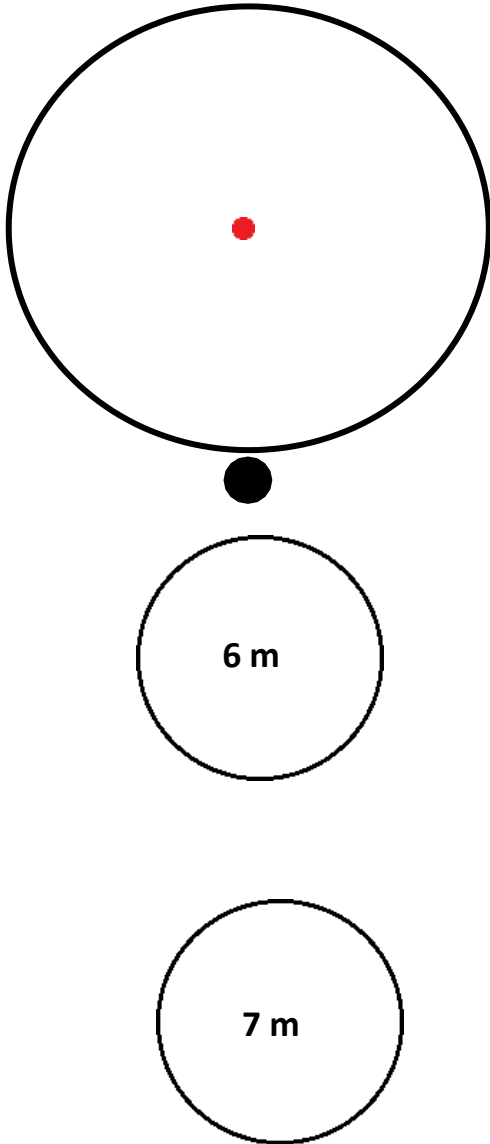
### Objectifs :

- Pointer devant le bouchon.
- Marquer le maximum de points.

### Descriptif :

- Deux boules en mains, deux boules par distance.

### ATELIER POINT 3



#### Légende :

##### La cible :

Le cercle noir = 100 cm de diamètre

##### Le cercle de lancer :

- 50 cm de diamètre

● : Bouchon

● : Boule adverse

#### Objectif :

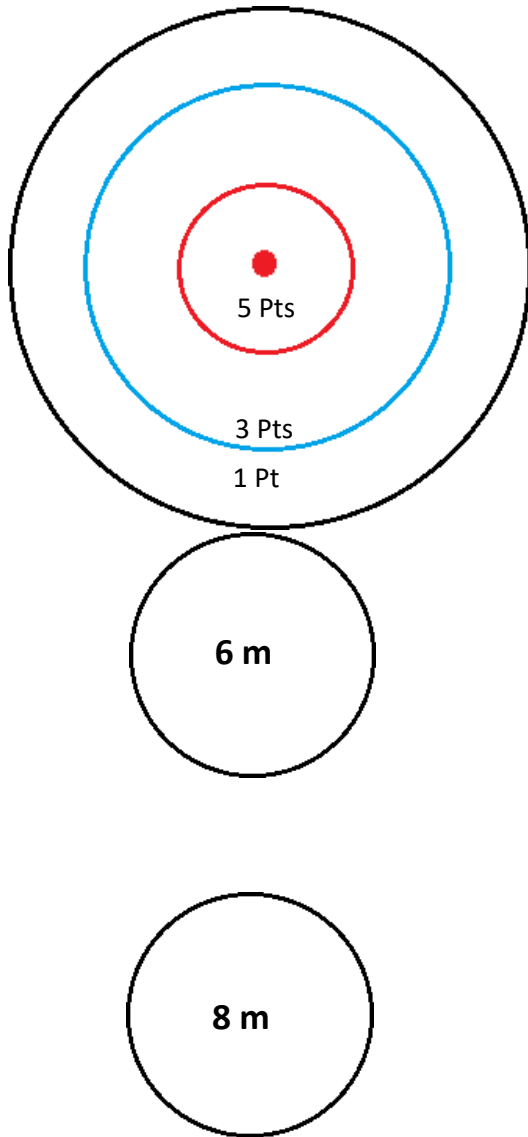
- Gagner le point.

#### Descriptif :

- Deux boules en mains,  
deux boules par distance.



ATELIER 1 / POINT



**Légende :**

La cible :

Le cercle noir = 100 cm de diamètre

Le cercle bleu = 70 cm de diamètre

Le cercle rouge = 30 cm de diamètre

Les cercles de lancer :

- 50 cm de diamètre

● : Bouchon

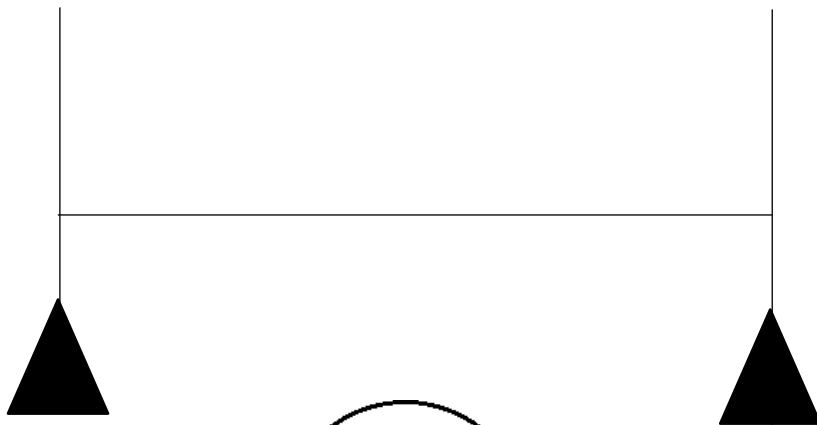
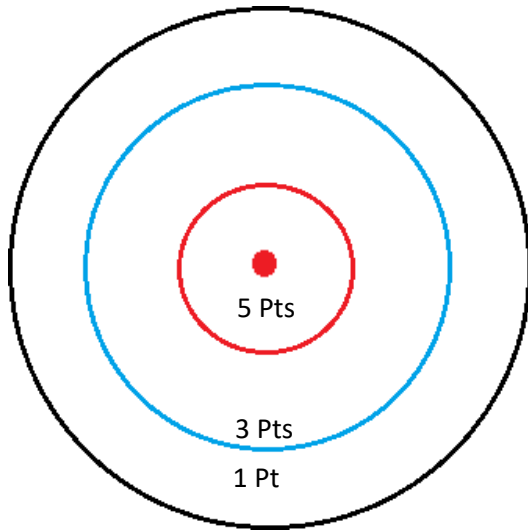
**Objectifs :**

- Placer sa boule le plus près possible du bouchon.
- Marquer le maximum de points.

**Descriptif :**

- Trois boules en mains, Trois boules par distance.

## ATELIER 2 / POINT



### Légende :

#### La cible :

Le cercle noir = 100 cm de diamètre

Le cercle bleu = 70 cm de diamètre

Le cercle rouge = 30 cm de diamètre

#### Les cercles de lancer :

- 50 cm de diamètre

● : Bouchon

▲ : Barrière  
(jalons) Hauteur 50 cm

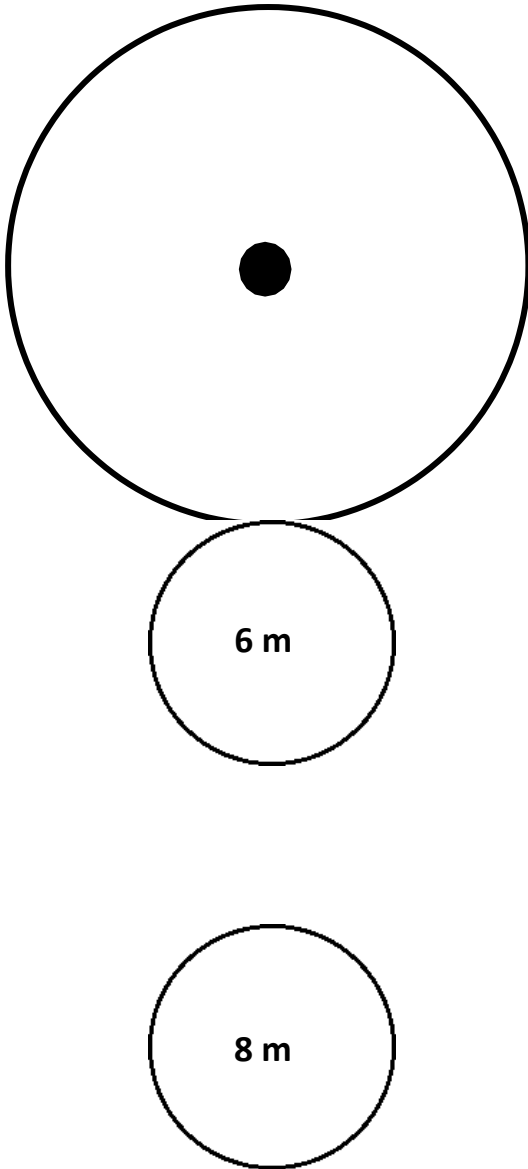
### Objectifs :

- Faire passer sa boule au-dessus de la barrière.
- Placer sa boule le plus près possible du bouchon.
- Marquer le maximum de points.

### Descriptif :

- Trois boules en mains, Trois boules par distance.

### ATELIER 3 / TIR



#### Légende :

##### La cible :

Le cercle noir = 100 cm de diamètre

##### Les cercles de lancer :

- 50 cm de diamètre

● : Boule adverse

#### Objectifs :

- Tirer la boule adverse.
- Marquer le maximum de points.

#### Descriptif :

- Trois boules en mains, Trois boules par distance.
- Notation :

Boule adverse sortie du cercle et boule de tir restée dans le cercle = 5 pts

Boule adverse sortie du cercle = 3 pts

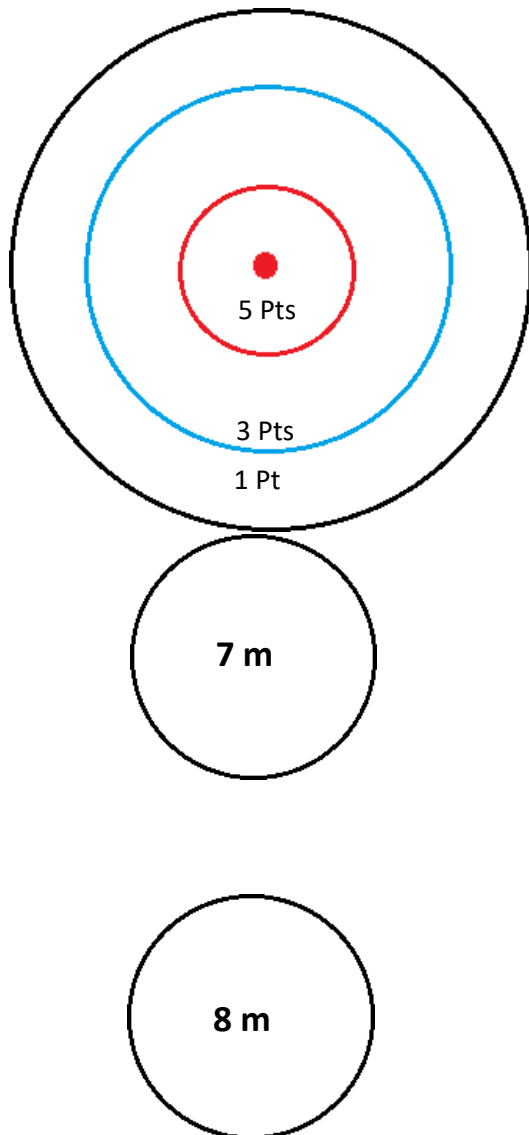
Boule adverse touchée = 1 pt

Boule adverse ratée = 0 pt





## ATELIER 1 / POINT



### Légende :

#### La cible :

Le cercle noir = 100 cm de diamètre

Le cercle bleu = 70 cm de diamètre

Le cercle rouge = 30 cm de diamètre

#### Les cercles de lancer :

- 50 cm de diamètre

● : Bouchon

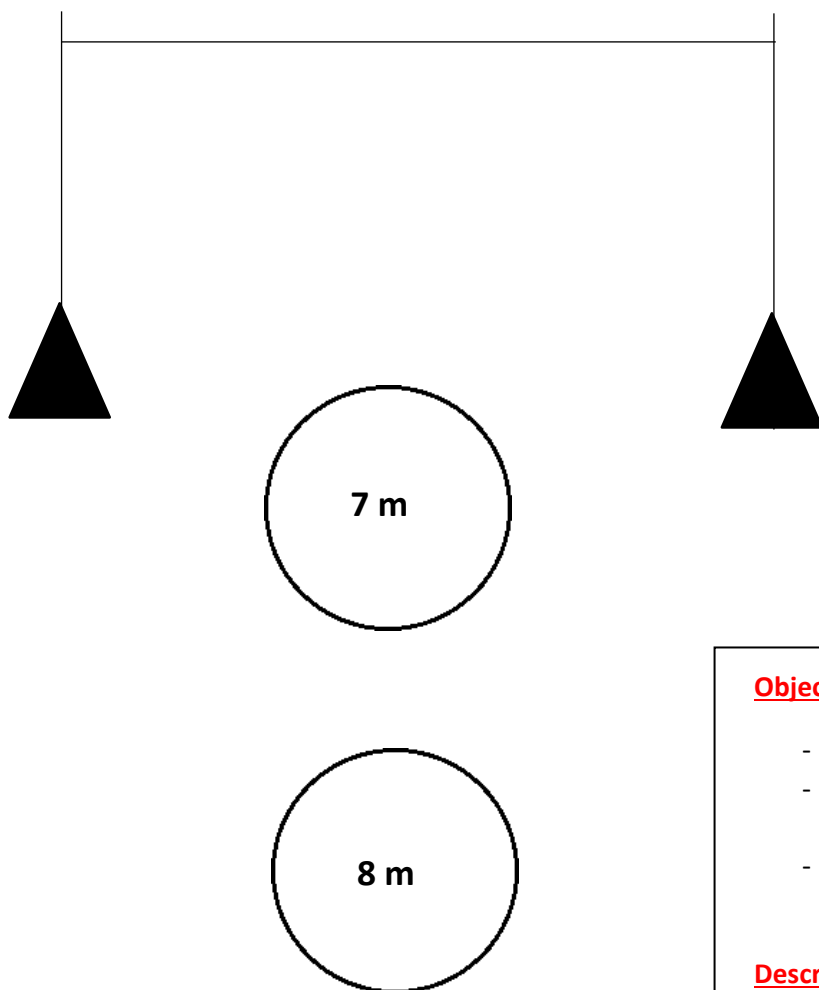
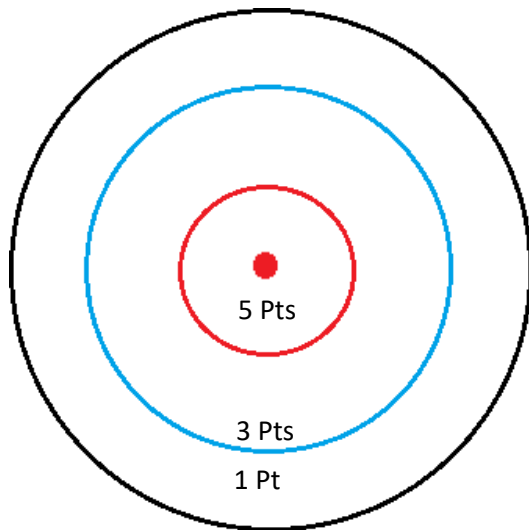
### Objectifs :

- Placer sa boule le plus près possible du bouchon.
- Marquer le maximum de points.

### Descriptif :

- Trois boules en mains, Trois boules par distance.

## ATELIER 2 / POINT



### Légende :

#### La cible :

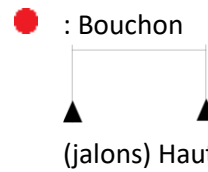
Le cercle noir = 100 cm de diamètre

Le cercle bleu = 70 cm de diamètre

Le cercle rouge = 30 cm de diamètre

#### Les cercles de lancer :

- 50 cm de diamètre

● : Bouchon  
 : Barrière (jalons) Hauteur 1m50

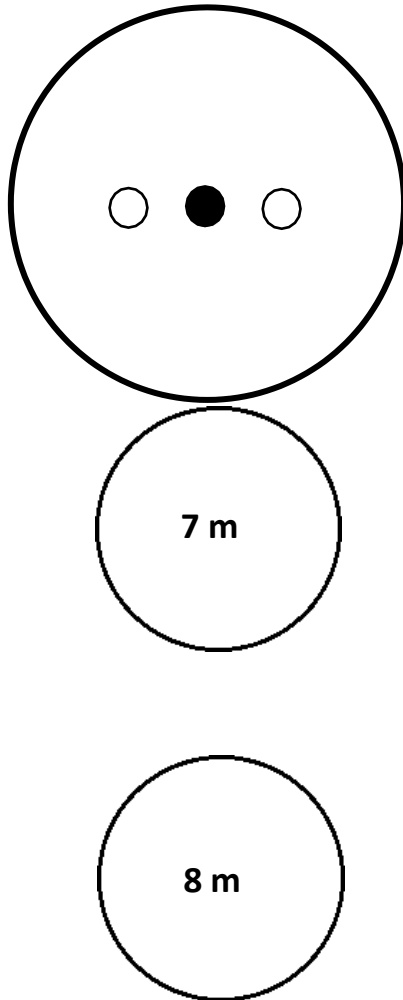
### Objectifs :

- Faire passer sa boule au-dessus de la barrière.
- Placer sa boule le plus près possible du bouchon.
- Marquer le maximum de points.

### Descriptif :

- Trois boules en mains, Trois boules par distance.

### ATELIER 3 / TIR



#### **Légende :**

##### La cible :

Le cercle noir = 100 cm de diamètre

##### Les cercles de lancer :

- 50 cm de diamètre

 : Boule adverse

#### **Objectifs :**

- Tirer la boule adverse tout en évitant les boules blanches.
- Marquer le maximum de points.

#### **Descriptif :**

- Trois boules en mains, Trois boules par distance.
- Notation :

Boule adverse sortie du cercle et boule de tir restée dans le cercle = 5 pts

Boule adverse sortie du cercle = 3 pts

Boule adverse touchée = 1 pt

Boule adverse ratée = 0 pt

***Challenge réservé aux licenciés compétitifs de la classe CD :***

Ce challenge s'effectue en équipe de 2 joueurs : doublette ou en équipe de 3 joueurs : tripllette, il s'agit d'effectuer 10 parties selon le [règlement sportif de la discipline](#), pendant la période du 1<sup>er</sup> mars au 30 juin 2021.

Chaque partie gagnée = 3 points

Chaque partie perdue = 0 point

Il sera également comptabilisé le nombre de points différentiels.

Exemple : une partie se termine sur le score 13 à 8

Le joueur ou l'équipe gagnante totalisera 3 points + 5

Le joueur ou l'équipe perdante totalisera 0 points – 5.